

2026年度 授業計画 2年生

科目名	茶道				講師名	森山 典子	
学年	2年				学科 (コース)	<input checked="" type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
総時間数	19				実務経験		
単位時間数	38				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input checked="" type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
概要	三斎流茶道のお点前の基本を身に付ける						
目標	簡単なお点前を習得し、お茶を点てられるようにする お茶を通して礼儀作法などを身に付ける						
授業計画	1	自己紹介 お茶、お菓子のいただき方					
	2	三斎流について					
	3	席入りの仕方、お点前拝見					
	4	茶道具について お茶の点て方					
	5	お茶を点てる					
	6	野点					
	7	割り稽古					
	8	↑ ↓					
	9						
	10						
	11						
	12						
	13	略盆点前					
	14	↑ ↓					
	15						
	16						
	17	薄茶平点前					
	18	↑ ↓					
	19						
評価方法	授業態度・出席状況・提出物						

科目名	秘書検定対策				講師名	佐々木和歌子	
学年	2年				学科 (コース)	<input checked="" type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
			22	2			
総時間数	24				実務経験		
単位時間数	48				授業方法	<input checked="" type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
早稲田教育出版			秘書検定 実問題集 3級 2026年版				
概要	仕事を行う上で備えるべき要件・人柄、秘書の職務知識、ビジネス上必要となる一般知識、マナー・接遇、文書、ファイリング、事務用品、会議などの知識を秘書検定対策を通して学ぶ。						
目標	社会から求められる人として備えるべき力を、検定対策を通して身に付けるとともに、秘書検定3級合格を目指す。						
授業計画	1	オリエンテーション 検定試験について 必要とされる資質					
	2	職務知識(役割と機能、心構え、業務内容)					
	3	職務知識(業務の進め方)					
	4	一般知識					
	5	マナー接遇(心構え、接遇・マナーの実際)					
	6	マナー接遇(話し方と人間関係、敬語の使い方)					
	7	マナー接遇(電話応対、報告)					
	8	マナー接遇(説明の仕方、依頼)					
	9	マナー接遇(注意・忠告の受け方、交際の業務)					
	10	技能(会議)					
	11	技能(文書作成)					
	12	技能(メモの取り方、グラフ作成)					
	13	技能(文書の受発信)					
	14	技能(郵便の知識)					
	15	技能(ファイリング、資料管理)					
	16	技能(環境整備、事務機器・用品)					
	17	} 過去問題演習・解答解説					
	18						
	19						
	20						
	21						
	22						
	23	テーブルマナー					
	24	テーブルマナー					
評価方法	出席状況・授業態度・定期試験						

科目名	ドクターズクラスⅡ				講師名	西尾 直子	
学年	2年				学科 (コース)	<input checked="" type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
	21	40					
総時間数	61				実務経験	医療事務の実務経験	
単位時間数	122				授業方法	<input checked="" type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
ニチイ学館			メディカルDクラステキスト1・2・3・4・5				
ニチイ学館			技能認定試験受験対策問題集				
ニチイ学館			レポート及び修了試験問題				
概要	医師の事務作業をサポートする業務のため、法律・制度や医学・薬学の基礎知識を中心に学習し、診断書・証明書・申請書の作成など実践的な内容を学習します。						
目標	法律・制度やカルテ記載内容が理解できるようになり、各種医療文章の作成ができる能力を身に付けドクターズクラス試験合格を目指します。						
授業計画	1	↑	社会福祉関連法規①	31	↑	薬物療法・薬物剤形	
	2	↓	社会福祉関連法規②	32		神経系の構造・生理および疾患例	
	3	↑	医師事務作業補助の必要性	33		循環器系の構造・生理および疾患例	
	4		医師事務作業補助体制加算について	34		呼吸器系の構造・生理および疾患例	
	5		診療録の記載について①	35		消化器系の構造・生理および疾患例	
	6		診療録の記載について②	36		血液系の構造・生理および疾患例	
	7		電子カルテについて	37		腎・泌尿器系の構造・生理および疾患例	
	8		カルテ3原則	38		内分泌系の構造・生理および疾患例	
	9		医療DX	39		アレルギー・免疫系の構造・生理および疾患例	
	10		個人情報保護①	40		感覚器の構造・生理および疾患例	
	11		個人情報保護②	41		骨・筋系の構造・生理および疾患例	
	12	↓	医療機関における安全管理	42		代謝の仕組みおよび疾患例	
	13	↑	診断書・証明書	43		感染症	
	14		健康診断書	44	↓	その他の主な薬物	
	15		入院・手術証明書	45		ヒューマンスキル①	
	16		出生証明書	46		ヒューマンスキル②	
	17		傷病手当金支給申請書	47		ビジネススキル	
	18		死亡診断書・死体検案書	48	}	受験対策問題・過去問	
	19		処方箋	49			
	20		診療情報提供書	50			
	21		医療要否意見書(生活保護)	51			
	22		休業補償給付支給請求書	52			
	23		自動車損害賠償・責任保険診断書	53			
	24	↓	主治医意見書(介護保険)	54			
	25	↑	医学一般・薬学一般	55			
	26		人体の構成	56			
	27		診断と治療	57			
	28		薬品に関する公定書と法律	58			
	29		薬品の名称および種類	∴			
	30	↓	医薬品と処方	61			
	評価方法	授業態度・出席状況・提出物・小テスト・定期試験					

科目名	医学概論Ⅱ				講師名	渋谷 勇三	
学年	2年				学科 (コース)	<input checked="" type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
	7						
総時間数	7				実務経験	眼科医	
単位時間数	14				授業方法	<input checked="" type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名				書籍名			
東京丸の内出版				メディカルDクラークテキスト2			
概要	人体の構造及び機能を基本とした診断、治療の方法などの医学についての基礎知識を学ぶ。						
目標	医師事務作業補助者として働く上で必要となる医学に関する基礎知識を習得するとともに、医師事務作業補助技能認定試験の出題範囲(医学一般)を学び合格を目指す。						
授業計画	1	内分泌系（仕組みと働き、内分泌系疾患）					
	2	アレルギー（アレルギー反応、アレルギー疾患、気管支喘息、自己免疫疾患、間接リウマチ）					
	3	感覚器（皮膚、舌、鼻、耳、眼、感覚器の主な疾患）					
	4	骨・筋系の構造（仕組みと働き、骨折、骨粗鬆症）					
	5	代謝（代謝、糖尿病、痛風）					
	6	感染症（感染のすすみ方、主な症状、検査、治療、予防、小児の感染症、性行為感染症）					
	7	期末試験					
評価方法	出席状況・定期試験						

科目名	薬学概論Ⅱ				講師名	澤田 理穂	
学年	2年				学科 (コース)	<input checked="" type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
	7						
総時間数	7				実務経験	管理薬剤師	
単位時間数	14				授業方法	<input checked="" type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名				書籍名			
東京丸の内出版				メディカルDクラークテキスト2			
概要	薬物の起源、治療薬の分類、薬物の人に対する作用および効果のあらわれ方、使用法など薬物に関する基礎知識を学ぶ。						
目標	医師事務作業補助者として働く上で必要となる薬に関する基礎知識を習得するとともに、医師事務作業補助技能認定試験の出題範囲(薬学一般)を学び合格を目指す。						
授業計画	1	神経系に作用する薬物					
	2	循環器系に作用する薬物					
	3	呼吸器系に作用する薬物					
	4	消化器系に作用する薬物					
	5	内分泌系に作用する薬物					
	6	血液系に作用する薬物					
	7	期末試験					
評価方法	授業態度・出席状況・定期試験						

科目名	医療事務歯科				講師名	西尾 直子	
学年	2年				学科 (コース)	<input checked="" type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
総時間数	87				実務経験	医療事務の実務経験	
単位時間数	174				授業方法	<input checked="" type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
ニチイ学館			診療報酬算定ルール レセプト点検 ハンドブック				
ニチイ学館			スタディブック				
ニチイ学館			しっかりわかる基礎ドリル 受験対策問題集				
概要	医療事務歯科に関する法規、医療機関の仕組み、医療費の仕組み、医療用語、レセプトの点検、基本業務について知識を身に着ける。						
目標	医療事務における点数の算定事務に関する知識と技術を習得させメディカルクラーク(歯科)への合格を目指す。						
授業計画	1	歯科の基礎知識	31	欠損補綴 BR レセプト	61	過去問題演習・解答解説	
	2	初診料・再診料	32	欠損補綴 BR まとめ	62		
	3	医学管理・在宅医療	33	欠損補綴 入れ歯	63		
	4	投薬	34	欠損補綴 入れ歯 レセプト	64		
	5	画像診断	35	欠損補綴 入れ歯 まとめ	65		
	6	麻酔	36	カルテ点検 症例1,2レセプト	66		
	7	検査	37	カルテ点検 症例3,4レセプト	67		
	8	歯冠修復	38	カルテ点検 症例5,6レセプト	68		
	9	レセプト記載事項	39	カルテ点検 症例7,8レセプト	69		
	10	歯冠修復 レセプト	40	カルテ点検 症例9,10レセプト	70		
	11	歯冠修復まとめ	41	カルテ点検 症例11,12レセプト	71		
	12	初期う蝕治療	42	カルテ点検 症例13,14レセプト	72		
	13	初期う蝕治療 レセプト	43	カルテ点検 症例15レセプト	73		
	14	初期う蝕治療 まとめ	44	歯科保険請求	74		
	15	歯髄炎の治療	45	参考症例	75		
	16	歯髄炎の治療 レセプト	46	医療事務における業務の概要	76		
	17	歯髄炎の治療 まとめ	47	記述試験問題対策(実技Ⅰ)	77		
	18	感染根管治療 抜歯 手術	48	記述試験問題対策(実技Ⅰ)	78	歯科スタッフのためのコミュニケーション ・好感を高めるコミュニケーション ・受容と共感 ・クレーム対応 ・説明スキル ・チームワークコミュニケーション ・被援助者とのコミュニケーション ・エゴグラム診断	
	19	感染根管治療 抜歯 手術 レセプト	49	医療保険の基礎知識	79		
	20	感染根管治療 抜歯 手術 まとめ	50	医療保険制度	80		
	21	その他の治療	51	医療保険の種類・診療報酬	81		
	22	その他の治療 レセプト	52	その他の制度	82		
	23	その他の治療 まとめ	53	健康保険法・療養担当規則	83		
	24	過去問題演習・解答解説	54	過去問題演習・解答解説	84		
	25		55		85		
	26		56		86		試験対策
	27		57		87		試験対策
	28	歯周病	58				
	29	歯周病 レセプト	59				
	30	欠損補綴 BR	60				
評価方法	授業態度・出席状況・提出物・小テスト・定期試験						

科目名	調剤事務				講師名	西尾 直子	
学年	2年				学科 (コース)	<input checked="" type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
	42						
総時間数	42				実務経験	医療事務の実務経験	
単位時間数	84				授業方法	<input checked="" type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
ソラスト			テキスト2・トレーニングブック				
ソラスト			資料ブック・薬価表・調剤報酬明細書				
ソラスト			レセプト記載ルール				
ソラスト			調剤事務管理士模擬問題集				
概要	調剤事務の仕事に必要な知識として、受付業務・事務関連業務・薬の基礎知識、保険請求業務の基本を学習します。						
目標	調剤事務における点数の算定業務に関する知識と技術を習得し、調剤報酬請求事務技能認定の取得を目指します。						
授業計画	1	薬局の基礎知識	31	}	模擬問題演習・解答解説		
	2	薬局での事務の仕事	32				
	3	処方箋の基礎知識	33				
	4	薬剤の基礎知識	34				
	5	算定の基礎知識 算定に必要な用語	35				
	6	調剤基本料	36				
	7	薬剤料	37				
	8	薬剤調製料	38				
	9	薬剤調製料の加算①	39				
	10	薬剤調製料の加算②	40				
	11	薬剤調製料の加算③	41				
	12	薬剤調製料の加算④	42			検定試験	
	13	薬剤調製料の加算⑤					
	14	薬学管理料①②					
	15	薬学管理料③④⑤					
	16	レセプトの基礎知識					
	17	レセプトの点検					
	18	医薬品の基礎知識					
	19	薬物治療の概要					
	20	薬の作用と適用					
	21	レセプト実技問題①②③					
	22	レセプト実技問題④⑤⑥					
	23	レセプト実技問題⑦⑧⑨					
	24	レセプト実技問題⑩⑪⑫					
	25	レセプト実技問題⑬⑭⑮					
	26	レセプト実技問題⑯⑰⑱					
	27	レセプト実技問題⑲⑳					
	28	レセプト実技問題㉑㉒					
	29	レセプト実技問題㉓					
	30	医療保険制度の基礎知識・薬剤師法					
評価方法	授業態度、出席状況、提出物、小テスト						

科目名	セキュリティ演習				講師名	伊藤 剛	
学年	2年				学科 (コース)	<input type="checkbox"/> 医療ビジネス <input checked="" type="checkbox"/> ITビジネス <input checked="" type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
総時間数	22				実務経験	IT企業でのシステム開発経験	
単位時間数	44				授業方法	<input checked="" type="checkbox"/> 講義 <input checked="" type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
FOM出版			事例で学ぶ情報セキュリティ<改訂3版>				
技術評論社			図解即戦力 情報セキュリティの技術と対策がこれ1冊でしっかりわかる教科書				
概要	利用者、管理者、技術者それぞれの立場において留意すべき、情報セキュリティの脅威およびセキュリティ対策について学ぶ。						
目標	利用者、管理者、技術者それぞれの立場において留意すべき、情報セキュリティの脅威およびセキュリティ対策について理解し実践できる。						
授業計画	1	情報資産、脅威、スマホの脅威、標的型攻撃、踏み台、フィッシングメール、SNSのトラブル					
	2	標的型メールフィッシングメール、偽セキュリティソフト、ウイルス対策ソフト、パターンファイルの未更新による被害					
	3	Windowsのアップデート、IDパスワードの管理、情報の持ち運び時の対策					
	4	ユーザID・パスワードの管理、情報資産の持ち運び、Office文書の暗号化、パスワード付きZIP、BitLocker					
	5	ソーシャルエンジニアリング、著作権、日常会話の中での情報漏えい、パスワード管理ツールの利用					
	6	管理者のセキュリティ					
	7	セキュリティポリシー					
	8	情報セキュリティー問題演習					
	9	解答・解説					
	10	ユーザー認証、不正アクセス(クロスサイトスクリプティング、SQLインジェクション、DNSキャッシュポイズニング)					
	11	不正アクセスの4つの段階					
	12	Linuxインストールと初期設定					
	13	〃					
	14	クロスサイトスクリプティング対策(PHP)					
	15	〃					
	16	SQLインジェクション対策(PHP、MySQL)					
	17	〃					
	18	ファイヤーウォール設定					
	19	〃					
	20	情報セキュリティ問題演習					
	21	〃					
	22	解答・解説					
評価方法	出席状況、授業態度、演習課題、期末試験						

科目名	ビジネスアプリケーション実習Ⅲ				講師名	松本 好美	
学年	2年				学科 (コース)	<input checked="" type="checkbox"/> 医療ビジネス <input checked="" type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
	7	8					
総時間数	15				実務経験		
単位時間数	30				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input checked="" type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名				書籍名			
FOM				よくわかる Microsoft Word 2021 応用			
FOM				よくわかる Microsoft Excel 2021 応用			
概要	ビジネスの現場で使える、「ワード」「エクセル」の機能を習得する。						
目標	Word、Excelの応用機能を学びビジネスの現場でも使える機能を習得する。						
授業計画	1	ユーザ定義					
	2	入力規則					
	3	長文作成					
	4	ピボットテーブル					
	5	ピボットグラフ					
	6	校閲機能					
	7	差込印刷					
	8	フォーム作成					
	9	乱数					
	10						
	11						
	12	データ分析					
	13						
	14						
	15						
評価方法	授業態度・出席状況・課題提出・定期試験						

科目名	Excelマクロプログラミング				講師名	松本 好美	
学年	2年				学科 (コース)	<input checked="" type="checkbox"/> 医療ビジネス <input checked="" type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
		16	22	4			
総時間数	42				実務経験		
単位時間数	84				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input checked="" type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
FOM出版			よくわかる Microsoft Excel マクロ/VBA Office 2021/2019/2016/Microsoft 365対応				
概要	Microsoft Excelのマクロプログラミングについて学ぶ。						
目標	マクロVBAのプログラミングを学び、実務に活用できるスキルを身に着ける。						
授業計画	1	マクロの概要	31	オプションボタン			
	2	記録マクロの作成	32	チェックボックス			
	3	自動記録したマクロを実行する	33	ユーザ定義関数			
	4	いろいろな実行	34	文字列操作関数			
	5	マクロの編集と削除	35	日付関数			
	6	モジュールの作成	36	オートフィルタでデータ抽出			
	7	プロシージャの作成	37	モジュールのインポート			
	8	オブジェクトとプロパティ、メソッド	38	} 演習等			
	9	数値の操作	39				
	10	セルの操作	40				
	11	列と行の操作	41				
	12	ワークシートの操作	42				
	13	ブックとファイルの操作					
	14	変数					
	15	値の代入					
	16	配列					
	17	制御構造					
	18	条件分岐If～Then					
	19	条件分岐Select～Case					
	20	処理を繰り返すFor～Next					
	21	For～NextとCells					
	22	処理を繰り返すDo～Loop					
	23	練習問題					
	24	msgbox					
	25	InputBox					
	26	デバッグ					
	27	ユーザーフォーム					
	28	コントロールとイベントプロシージャ					
	29	リストボックス					
	30	コンボボックス					
	評価方法	授業態度・出席状況・課題提出・定期試験					

科目名	コンピュータ会計				講師名	鐘築 司		
学年	2年				学科 (コース)	<input checked="" type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア		
時間数	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ				
	7	16	11					
総時間数	34				実務経験	会計事務所での実務経験		
単位時間数	68				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input checked="" type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習		
出版社名				書籍名				
実教出版				コンピュータ会計初級テキスト・問題集 コンピュータ会計学習入門書				
概要	あらゆる証憑書類の理解と、そのデータ入力及び取引ごとの消費税処理をして行く。							
目標	決算処理後の報告式の財務諸表の作成及び消費税申告書の作成。 電子会計実務試験3級合格。							
授業計画	1	基幹業務システムの流れをイメージで理解			31	電子会計実務3級 検定試験		
	2	} 業務と現預金や仕入、売上、経費、給与等に関する会計処理を学び伝票に起票する。			32	} 卒業試験用のデータ入力		
	3				33			
	4				34			
	5							
	6	} 会計ソフトの基本操作を学び上記の証憑から作成した伝票の入力操作等をする						
	7							
	8							
	9	} 消費税を理解して税区分等の処理を学ぶ						
	10							
	11	} 証憑によるサンプルデータへの入力 (三伝票制)						
	12							
	13							
	14							
	15							
	16							
	17							
	18							
	19							
	20		} 残高チェック					
	21							
	22	会計情報の活用						
	23	決算の会計処理						
	24	} 報告式の財務諸表と消費税申告書を学ぶ						
	25							
	26							
	27	} 電子会計実務試験3級対策 (簡易帳簿入力と伝票式入力)						
	28							
	29							
	30							
評価方法	授業態度・出席状況・提出物・小テスト・検定試験・定期試験							

科目名	卒業研究(医療)				講師名	佐々木和歌子	
学年	2年				学科 (コース)	<input checked="" type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
			44	32			
総時間数	76				実務経験		
単位時間数	152				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input checked="" type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
概要	今までに習得した知識をもとにテーマを決め、グループで研究を行い、1月末に発表を行う。						
目標	今までに学習した内容を理解した上で他に応用できる事柄や、疑問を発見し、解明しようとする姿勢や、グループで行うことにより協調性や責任感を養う。						
授業計画	1	オリエンテーション テーマ決め	31		61	PowerPointの資料作成 発表練習	
	2	テーマ決め	32		62		
	3	担当決め	33		63		
	4	計画	34		64		
	5	担当決め	35		65		
	6	担当決め	36		66		
	7	↑ 作業	37		67		
	8		38		68		
	9		39		69		
	10		40		70		
	11		41		71		
	12		42		72		
	13		43		73		
	14		44		74		
	15		45		75		
	16		46		76		
	17		47				
	18		48				
	19		49				
	20		50				
	21		51				
	22		52				
	23		53				
	24		54				
	25		55				
	26		56				
	27		57				
	28		58				
	29		59				
	30		60				
	評価方法	授業態度・出席状況・発表結果					

科目名	Webデザイン基礎				講師名	鶴岡 建二	
学年	2年				学科 (コース)	<input type="checkbox"/> 医療ビジネス <input checked="" type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
	21	24					
総時間数	45				実務経験	デジタルコンテンツクリエイター	
単位時間数	90				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input checked="" type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
概要	Webデザインにおける基本ルールを中心に、Web制作の流れと知っておくべきポイントを学ぶ。						
目標	HTML、CSS、Javascriptの基礎を理解し、WEBサイトを具体的な形にできるようにする。						
授業計画	1	WEBデザインの歴史	31	↓ 実際の企業、店舗のHP制作 ラフデザイン ロゴデザイン、素材作成 テンプレートを探す テンプレートのカスタマイズ、及び、素材作成			
	2	WEBデザインで使用するツール	32				
	3	WEBデザインツールの実践	33				
	4	WEBデザインツールの実践	34				
	5	HTML5とは。	35				
	6	HTMLコーディング演習 基本のコード	36				
	7	HTMLコーディング演習 <div>タグの基礎	37				
	8	HTMLコーディング演習 WEBで自己紹介してみよう	38				
	9	HTMLコーディング演習 WEBで自己紹介してみよう	39				
	10	配色とは。	40				
	11	様々なイメージで配色してみる	41				
	12	WEBデザインのラフの作り方	42				
	13		43				
	14		44				
	15	デザインテンプレートとは	45		↓ 作品の批評		
	16	テンプレートのカスタマイズの方法					
	17	テンプレートのカスタマイズ実践					
	18	ポートフォリオの制作					
	19						
	20						
	21						
	22						
	23	ローカルでサーバー環境を構築する					
	24						
	25	Wordpressを使ってホームページ制作基礎					
	26						
	27						
	28						
	29						
	30	WEBサイトの素材作り ログ、見出し、イメージ					
	評価方法	授業態度・出席状況・提出物・課題					

科目名	Illustrator実習				講師名	鶴岡 建二	
学年	2年				学科 (コース)	<input type="checkbox"/> 医療ビジネス <input checked="" type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
	14	16					
総時間数	30				実務経験	デジタルコンテンツクリエイター	
単位時間数	60				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input checked="" type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
概要	Adobe illustratorを使いこなし、課題制作を通して、作品を具体化してスキルを身につける。						
目標	Adobe illustratorを使用し、WEB上で使用するロゴマークのデザインなどを実践的な作品を形にする。						
授業計画	1	スキルチェックテスト					
	2	↓					
	3	illustrator基本操作の復習					
	4	↓					
	5	Tシャツのデザイン制作					
	6	↓					
	7	フォントの加工					
	8	↓					
	9	↓					
	10	リアルな物体の制作 陰影と素材感のある球体					
	11	↓					
	12	↓					
	13	illustratorとその他のアプリケーションとの連携の方法					
	14	↓					
	15	illustratorで制作した素材のアニメーション					
	16	↓					
	17	↓					
	18	イメージを形にする。ラフの制作。					
	19	↓					
	20	↓					
	21	実際の企業、店舗のロゴデザイン制作					
	22	↓					
	23						
	24						
	25						
	26						
	27						
	28						
	29						
	30	↓					
評価方法	授業態度・出席状況・提出物・課題						

科目名	マルチメディア実習				講師名	坂根 陽介			
学年	2年				学科 (コース)	<input type="checkbox"/> 医療ビジネス <input checked="" type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア			
時間数	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ					
	42	24	22						
総時間数	88				実務経験	IT企業でのシステム開発経験			
単位時間数	176				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input checked="" type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習			
出版社名					書籍名				
ソーテック					Fusion360マスターズガイド				
技術評論社					Premiere Pro & After Effects 今すぐ作れるムービー制作の教科書				
技術評論社					Microsoft Power Automate[実践]入門				
概要	アニメーション作成の動画編集のpremiere、3DCADのfusionを学ぶ、RPAのPower Automateについて学ぶ								
目標	簡単なWEBアプリケーションを作成し、その運用保守を行う								
授業計画	1	Animateについて	31	課題作成	61	↓ 3DCADについて ↑ 3DCADについて Fusionについて モデリングとは ソリッドモデル サーフェスモデル フォームモデル フィレットとは タイムラインについて アセンブリ レンダリング 掘り込みについて スケッチについて 拘束について スケッチの結合 ミラー機能について スイープ ロフト ボディ コンポーネント 3Dプリンタへの出力 ↓			
	2	↑ Animateとは、アニメーションの考え方について	32	↑ ショート動画の撮影	62				
	3	画面構成について	33	ラインスタンプを作る	63				
	4	↓ ステージ、フレームレート、ライブラリについて	34		64				
	5	レイヤー、フレーム、キーフレームについて	35		65				
	6	アニメーションについて	36		66				
	7	トイーンアニメーションについて	37		67				
	8	シンボルについて、シンボルの種類	38		68				
	9	イージングについて	39		69				
	10		40		70				
	11	↓ アニメーションを作る	41	↓	71				
	12	↑ シンボルを使ったアニメーション	42	RPAについて	72				
	13	複雑なアニメーション	43	↑ RPAについて	73				
	14	ムービークリップシンボルについて	44	PADについて	74				
	15	練習問題	45	Excel制御のロボット	75				
	16	他のアプリケーションとの連携	46	セルの読み込み	76				
	17	illustratorのファイルを使う方法	47	セルに書き出し	77				
	18	photoshopのファイルを使う方法	48	ワークシートの設定	78				
	19	premiereとの連携	49	ブラウザ制御のロボット	79				
	20	↓ 動画編集について	50	ブラウザを開く	80				
	21	↑ premiere proについて	51	ブラウザからのデータ取得	81				
	22	premiere proの使い方	52	フォームの制御	82				
	23	after effectsについて	53	ボタonClick	83				
	24	after effectsの使い方	54	コンボボックスの設定	84				
	25	エフェクトについて	55	テキストの入力	85				
	26	カメラの構造	56	フォームの送信	86				
	27		57	アプリケーションソフトの制御	87				
	28		58	アプリケーションのデータのセット	88				
	29		59	アプリケーションからのデータの取得					
	30	↓	60						
評価方法	授業態度・出席状況・課題提出・定期試験								

科目名	Webプログラミング実習				講師名	伊藤 剛	
学年	2年				学科 (コース)	<input type="checkbox"/> 医療ビジネス <input checked="" type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
	7	32	33				
総時間数	72				実務経験	IT企業でのシステム開発経験	
単位時間数	144				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input checked="" type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
翔泳社			スラスラわかるJavaScript 新版				
マイナビ出版			よくわかるPHPの教科書				
概要	JavaScriptによるクライアントサイドWebプログラミングおよび、PHPによるサーバーサイドWebアプリケーション開発について学ぶ。						
目標	JavaScriptを利用し、動的なWebページが作成できる。PHPによる基本的なサーバーサイドWebアプリケーションの開発ができる。						
授業計画	1	関数とは	31	PHPとは	61	WHERE条件	
	2	関数の宣言、引数	32	PHP動作環境構築	62	DATETIME型、TIMESTAMP型	
	3	関数式、アロー式、スコープ	33	HTMLへの文字の表示	63	GROUP BY、JOIN	
	4	オブジェクトとは	34	時刻の取得	64	DISTINCT、BETWEEN、IN、LIMIT	
	5	プロパティとは、メソッドとは	35	演算	65	Webシステムの開発演習	
	6	オブジェクトの記述	36	繰り返し文	66	〃	
	7	メソッドの使い方	37	カレンダー表示	67	〃	
	8	組み込みオブジェクト	38	配列	68	〃	
	9	〃	39	曜日の表示	69	〃	
	10	〃	40	連想配列	70	〃	
	11	HTMLの基本構成、HTMLタグ	41	if文	71	〃	
	12	〃	42	少数以下 切り上げ、切り下げ	72	〃	
	13	CSS構文、CSSプロパティ	43	書式の指定			
	14	CSSセレクタ	44	ファイル書き出し			
	15	ブラウザオブジェクト	45	ファイル読み込み			
	16	Windowオブジェクト	46	フォームの内容取り出し			
	17	DOMとは	47	チェックボックス、ラジオボタン、リストボックス			
	18	DOMの操作	48	半角文字への変換			
	19	〃	49	正規表現			
	20	〃	50	cookieデータの操作			
	21	〃	51	セッション			
	22	〃	52	データベースとは			
	23	イベント処理	53	MySQLへの接続			
	24	〃	54	SQL文とは			
	25	〃	55	SELECT文			
	26	〃	56	INSERT文			
	27	通信と非同期処理	57	UPDATE文			
	28	〃	58	DELETE文			
	29	総合演習	59	プライマリーキー			
	30	〃	60	オートインクリメント			
評価方法	出席状況、授業態度、演習課題、期末試験						

科目名	卒業研究(ITビジネス)				講師名	鶴岡 建二	
学年	2年				学科 (コース)	<input type="checkbox"/> 医療ビジネス <input checked="" type="checkbox"/> ITビジネス <input type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
			66	34			
総時間数	100				実務経験	デジタルコンテンツクリエイター	
単位時間数	200				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input checked="" type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
概要	地元企業の協力を得て、WEB制作会社が制作する商品、及び、サービスを制作、構築する。						
目標	作品制作を通じて、メンバー、または、クライアントとのコミュニケーションなど実践的な現場のスキルを身につける。						
授業計画	1	卒業制作の概要説明	31	作品制作 分担作業	61	↓	発表の原稿、パワーポイントによるスライド制作
	2	↓	32	↓	62		
	3	役割分担、スケジュール制作	33	↓	63		
	4	↓	34	↓	64		
	5	↓	35	↓	65		
	6	クライアント訪問	36	↓	66		
	7	↓	37	↓	67		
	8	提供するサービスを考える	38	↓	68		
	9	↓	39	↓	69		
	10	↓	40	↓	70		
	11	↓	41	↓	71		
	12	↓	42	↓	72		
	13	↓	43	↓	73		
	14	必要な技術の研究、習得	44	↓	74		
	15	↓	45	↓	75		
	16	↓	46	↓	76		
	17	↓	47	↓	77		
	18	↓	48	↓	78		
	19	↓	49	↓	79		
	20	↓	50	↓	80		
	21	↓	51	↓	81		
	22	↓	52	↓	82		
	23	↓	53	↓	83		
	24	↓	54	↓	84		
	25	↓	55	↓	85		
	26	↓	56	↓	86		
	27	↓	57	↓	87		
	28	↓	58	↓	88		
	29	↓	59	↓	89		
	30	↓	60	↓	100		
評価方法	出席状況・提出物・発表内容						

科目名	組込み演習				講師名	原 拓海	
学 年	2年				学 科 (コース)	<input type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input checked="" type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
	7	8					
総時間数	15				実務経験		
単位時間数	30				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input checked="" type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
概要	レゴマインドストームEV3を使用し組込みプログラミングについて学ぶ。						
目標	ロボット制御を通して、プログラミング技術やオブジェクト指向プログラミングについて理解を深める。 プログラムで各種センサー、モーターを制御する方法を学ぶ。						
授業計画	1	組み込みプログラミングとは レゴマインドストームEV3について					
	2	ロボットの組み立て					
	3	開発環境構築					
	4	モーター制御					
	5	"					
	6	LCD制御					
	7	超音波センサー制御					
	8	スピーカー制御					
	9	カラーセンサー制御					
	10	ON/OFF制御でライントレース					
	11	より滑らかなライントレース					
	12	課題作成、ロボットレース等					
	13	"					
	14	"					
	15	"					
評価方法	授業態度・出席状況・定期試験または提出物						

科目名	JAVAプログラミング				講師名	伊藤 剛	
学年	2年				学科 (コース)	<input type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input checked="" type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
	21	24	33	4			
総時間数	82				実務経験	IT企業でのシステム開発経験	
単位時間数	164				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input checked="" type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
インプレス			スッキリわかるJava入門 第4版				
インプレス			スッキリわかるサーブレット&JSP入門 第5版				
概要	Javaの基本文法の習得。JSP/サーブレットによるWebアプリケーション開発技術習得。SpringBootを使ったWebアプリケーション開発の基礎知識の習得。						
目標	Javaの基本文法を理解する。オブジェクト指向プログラミングの基礎を理解する。JSP/サーブレット、データベースを連携させたWebアプリケーションの開発の技術を習得する。Springbootを使ったWebアプリケーション開発の基礎知識を習得する。						
授業計画	1	Eclipseのインストール、switch文	31	日付・時刻の扱い、エポック、Date、Instant、	61	JBDCを使ったデータベース操作	
	2	配列おさらい	32	ZonedDateTime、LocalDateTime、Duration、Period	62	DAOパターン	
	3	配列の内部構造	33	文字列操作、正規表現、日付の操作 練習課題	63	掲示板アプリのDB化	
	4	ガーベッジコレクション	34	コレクションとは、List (ArrayList、LinkedList)、Iteratorクラス	64	データベースの作成	
	5	多次元配列	35	Set (HashSetクラス)、Map (HashMapクラス)	65	テーブルの作成	
	6	メソッド	36	コレクション練習課題	66	ビーンズクラスの変更	
	7	配列を扱うメソッド	37	例外処理	67	DAOクラスの追加	
	8	コマンドライン引数	38	JSP&ServletによるWebアプリケーションとは	68	データ保存、読み出しクラスの変更	
	9	パッケージ、import文	39	HTMLとは	69	Webアプリケーションの設計手法	
	10	オブジェクト指向とは、	40	サーブレットとは	70	画面遷移図、基本アーキテクチャ図	
	11	オブジェクト指向を使ったゲームプログラムの作成	41	サーブレットの作成と実行	71	テーブルの設計	
	12	インスタンス生成	42	JSPとは	72	画面の設計	
	13	クラス型変数、参照	43	JSPの作成と実行	73	JSP、サーブレットの設計	
	14	クラス型のフィールド、クラス型の引数、戻り値	44	フォームの作成	74	サーバーサイドの設計	
	15	コンストラクタ	45	GETリクエスト、POSTリクエスト	75	単体テスト	
	16	継承、オーバーライド	46	リクエストパラメータの受け渡し	76	結合テスト	
	17	継承禁止、オーバーライド禁止、親クラスのメソッド呼び出し	47	JSPの暗黙オブジェクト	77	SpringBootを使ったWebアプリケーション開発	
	18	継承とコンストラクタの動き	48	hiddenパラメータ、URLによるパラメータ指定	78	Springstraterプロジェクトの作成	
	19	抽象クラス、抽象メソッド	49	MVCモデル	79	Thimleaf	
	20	インターフェースとは、インターフェースの実装	50	フォワード	80	コントローラー	
	21	複数インターフェースの実装、インタフェースの実装と継承	51	リダイレクト	81	@GetMapping、@PostMapping	
	22	多態性、抽象メソッドの呼び出し	52	Javabeans	82	@Autowired、@Data	
	23	継承、ポリモーフィズム練習課題	53	リクエストスコープ			
	24	クラス型のキャスト instanceof演算子	54	〃			
	25	クラスのカプセル化、アクセス制御子、ゲッター、セッター	55	セッションスコープ			
	26	ゲッター、セッターの値、クラスへのアクセス制御、カプセル化	56	〃			
	27	Objectクラス、toString()メソッド、equals()メソッド	57	アプリケーションスコープ			
	28	静的フィールド、静的メソッド	58	リスナー、フィルター、include			
	29	Stringクラスのメソッド、StringBuiderクラスのメソッド	59	標準アクションタグ			
	30	正規表現のパターン	60	EL式、JSTL			
評価方法	授業態度・出席状況・提出物・小テスト・定期試験						

科目名	Ruby実習Ⅱ				講師名	坂根 陽介	
学年	2年				学科 (コース)	<input type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input checked="" type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
	21	16	11	4			
総時間数	52				実務経験	IT企業でのシステム開発経験	
単位時間数	104				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input checked="" type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
翔泳社			独習Ruby				
概要	プログラム言語「Ruby」を使用し、プログラムとオブジェクト指向の応用と各クラスの使い方について学ぶ。						
目標	Ruby技術者認定試験Silver合格を目標とする。						
授業計画	1	繰り返し構文			31	ブロック	
	2	↑ for, until			32	↑ ブロックとは、使われ方	
	3	↓ loop, break, next			33	↓ ブロック付きメソッドの作成	
	4	↑ 繰り返しの注意点			34	↑ 例外処理とは、書き方	
	5	↓ モジュール			35	↓ 補足する例外の指定	
	6	↑ モジュールとは			36	↑ 例外の作成と発生の方法	
	7	↓ モジュールの作成			37	↓ 様々なクラス	
	8	↑ モジュールの使い方			38	↑ 数値クラスのメソッド	
	9	↓ クラス			39	↓ 配列クラスのメソッド	
	10	↑ self変数について			40	↑ 文字列クラスのメソッド	
	11	↓ インスタンス変数、メソッド			41	↓ ハッシュクラスとそのメソッド	
	12	↑ クラス定数、変数、メソッド			42	↑ 正規表現クラスとそのメソッド	
	13	↓ クラスの継承、オーバーライド			43	↓ Fileクラスとそのメソッド	
	14	↑ Mix-in			44	↑ Dirクラスとそのメソッド	
	15	↓ オブジェクト指向プログラミングとは			45	↓ Timeクラスとそのメソッド	
	16	↑ オブジェクト指向の特徴			46	↑ silver試験対策	
	17	↓ カプセル化、ポリモーフィズム			47	↓	
	18	↑ インスタンス変数、メソッド			48	↑	
	19	↓ クラス定数、変数、メソッド			49	↓	
	20	↑ クラスの継承、オーバーライド			50	↑	
	21	↓ Mix-in			51	↓	
	22	↑ 演算子			52	↑	
	23	↓ 論理演算子を使った代入				↓	
	24	↑ 範囲演算子、条件演算子				↑	
	25	↓ 演算子の優先順位				↓	
	26	↑ 例外処理				↑	
	27	↓ 例外処理とは、書き方				↓	
	28	↑ 補足する例外の指定				↑	
	29	↓ 例外の作成と発生の方法				↓	
	30	↑				↑	
評価方法	授業態度・出席状況・課題提出・定期試験						

科目名	Ruby on Rails 実習				講師名	勝部 将伍	
学年	2年				学科 (コース)	<input type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input checked="" type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数	前期Ⅰ 14	前期Ⅱ 32	後期Ⅰ 22	後期Ⅱ			
総時間数	68				実務経験	IT企業でのシステム開発経験	
単位時間数	136				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input checked="" type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
YassLab 株式会社			Ruby on Rails チュートリアル				
概要	Rubyで作成されたフレームワークのRuby On RailsとSQLiteを用いてWEBアプリケーションの構築を行い、WEBアプリケーションの基礎を学ぶ						
目標	簡単なWEBアプリケーションを作成し、その運用保守を行う						
授業計画	1	Railsについて	31	レイアウトを作成する	61	ログインフォーム	
	2	↑ Railsをインストールする	32	↑ 構造を追加する	62	ユーザーの検索と認証	
	3	Bundler	33	ナビゲーション	63	log_inメソッド	
	4	rails server	34	BootstrapとCSS	64	現在のユーザー	
	5	Model-View-Controller	35	パーシャル (partial)	65	メニューのトグル機能	
	6	Hello, world!	36	アセットパイプライン	66	モバイル向けスタイリング	
	7	Gitによるバージョン管理	37	レイアウトのリンク	67	ユーザー登録時にログイン	
	8	Gitのセットアップ	38	RailsのルートURL	68	ログアウト	
	9	Gitのメリット	39	名前付きルーティング			
	10	GitHub	40	↓ リンクのテスト			
	11	ブランチ、編集、コミット	41	モデル			
	12	↓ デプロイする	42	↑ マイグレーション			
	13	Toyアプリケーション	43	ユーザーの作成			
	14	↑ ユーザーのモデル設計	44	ユーザーの検索			
	15	マイクロポストのモデル設計	45	ユーザーの更新			
	16	Usersリソース	46	ユーザーを検証する			
	17	ユーザーページを探検する	47	↓ ハッシュ化			
	18	MVCの挙動	48	ユーザー登録			
	19	Usersリソースの欠点	49	↑ ユーザーを表示する			
	20	Micropostsリソース	50	Usersリソース			
	21	マイクロポストを探検する	51	debuggerメソッド			
	22	↓ アソシエーション	52	Gravatar画像			
	23	ほぼ静的なページの作成	53	ユーザー登録フォーム			
	24	↑ 静的なページの生成	54	form_withを使用する			
	25	静的なページの調整	55	ユーザー登録失敗			
	26	少しだけ動的なページ	56	Strong Parameters			
	27	タイトルを追加する	57	エラーメッセージ			
	28	レイアウトとERB	58	↓ flash			
	29	ルーティングの設定	59	セッション			
	30	↓	60	↑ sessionコントローラー			
評価方法	授業態度・出席状況・課題提出・定期試験						

科目名	データベース構築Ⅱ				講師名	原 拓海	
学 年	2年				学 科 (コース)	<input type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input checked="" type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
	14	16					
総時間数	30				実務経験		
単位時間数	60				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input checked="" type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
日経BP社			書き込み式SQLのドリル 改訂新版				
概要	システム開発に必要なデータベースの知識を取得する。 MySQLを使用し、データの取得、更新、追加、削除の方法を学ぶ。 また、データベース設計の基本となる正規化について学ぶ。						
目標	SQLの基本的な文法を身に付け、データ操作やデータベース設計についての理解を深める						
授 業 計 画	1	論理演算子					
	2	ORDER BY句					
	3	LIMIT句					
	4	GROUP BY句					
	5	"					
	6	ASキーワード					
	7	関数 文字列関数 日付関数					
	8	HAVING句					
	9	"					
	10	CASE演算子					
	11	内部結合					
	12	"					
	13	外部結合					
	14	"					
	15	自己結合					
	16	3つ以上のテーブルの結合					
	17	"					
	18	UNION句					
	19	ウィンドウ関数					
	20	"					
	21	INSERT命令					
	22	UPDATE命令					
	23	DELETE命令					
	24	CREATE TABLE命令					
	25	ALTER TABLE命令					
	26	復習問題1					
	27	復習問題2					
	28	その他のSQL命令1					
	29	その他のSQL命令2					
	30	その他のSQL命令3					
評価方法	授業態度・出席状況・課題提出・定期試験						

科目名	サーバ構築				講師名	勝部 将伍	
学年	2年				学科 (コース)	<input type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input checked="" type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
	7	16	22				
総時間数	45				実務経験	IT企業でのシステム開発経験	
単位時間数	90				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input checked="" type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
SBクリエイティブ			ネットワーク超入門講座 第5版				
翔泳社			ゼロからはじめるLinuxサーバー構築・運用ガイド 第2版 動かしながら学ぶWebサーバーの作り方				
概要	インフラエンジニアに求められるネットワークおよびサーバーの基礎知識を習得し、業務利用が広がっているAWSを中心に、クラウドの基本概念、主要サービス、セキュリティ、アーキテクチャ、料金体系を体系的に理解する。						
目標	内部サーバーを立ち上げ、その保守運用を行う。						
授業計画	1	ネットワークの基礎			31	AWSクラウドのセキュリティ	
	2	↑ ネットワークとは / アーキテクチャとプロトコル			32	セキュリティとコンプライアンス	
	3	MACアドレス / L2スイッチ			33	アカウント / データ の保護	
	4	IPv4アドレス / サブネットマスク			34	ネットワークとコンテンツ配信	
	5	グローバルIPアドレス / NAT, NAPT / IPv6アドレス			35	VPC / Route53	
	6	ルーター / L3スイッチ / VLAN			36	コンピューティングサービス	
	7	↓ TCP / UDP / WAN / VPN			37	EC2 / コンテナサービス / Lambda	
	8	サーバーの基礎			38	ストレージサービス	
	9	↑ サーバーについて			39	EBS / S3 / EFS / S3 Glacier	
	10	Linux、ディストリビューションについて			40	データベースサービス	
	11	パスについて			41	RDS / DynamoDB / Redshift / Aurora	
	12	フォルダ構成、設定ファイルについて			42	クラウドアーキテクチャの概要	
	13	基本的なLinuxコマンド			43	信頼性 / 高可用性	
	14	パーミッションについて			44	運用・スケールリング	
	15	ユーザについて			45	↓ ELB / CloudWatch / AutoScaling	
	16	viエディタの使い方					
	17	シェルスクリプトについて					
	18	WEBサーバーについて					
	19	Apacheについて、インストール、設定					
	20	様々なモジュールについて					
	21	LAMPサーバーについて					
	22	セキュリティ、SSHについて					
	23	↓					
	24	AWSクラウドの基礎					
	25	↑ クラウド基礎					
	26	クラウドのコンセプト					
	27	クラウドのエコノミクスと請求					
	28	AWSインフラ概要					
	29	グローバルインフラストラクチャの概要					
	30	↓ AWSサービスとサービスカテゴリの概要					
評価方法	授業態度・出席状況・課題提出・定期試験						

科目名	開発基礎				講師名	伊藤 剛、坂根 陽介、原 拓海	
学年	2年				学科 (コース)	<input type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input checked="" type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
	14	16					
総時間数	30				実務経験	IT企業でのシステム開発経験	
単位時間数	60				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input checked="" type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
インプレス			いちばんやさしいGit & GitHubの教本 人気講師が教えるバージョン管理&共有入門				
概要	開発に必要なとなる様々な技術、ツールについて学ぶ。						
目標	開発に必要な実践的なスキルを身に着け、仕事に役立てる。						
授業計画	1	↑	Git&GitHub				
	2		Gitの基礎・導入方法				
	3		バージョン管理				
	4		コンフリクト				
	5		GitHubの基礎				
	6		GitHubの応用				
	7						
	8						
	9						
	10						
	11	↓					
	12	↕	パソコンの構造と組立				
	13	↑					
	14		Dockerについて				
	15		コンテナの作成				
16		コンテナの使用					
17		環境作成					
18	↓						
19	↕	ドキュメントについて					
20	↑	開発演習					
21							
22							
23							
24							
25							
26							
27							
28							
29							
30	↓						
評価方法	出席状況、授業態度、演習課題						

科目名	卒業研究				講師名	伊藤 剛、坂根 陽介、原 拓海、勝部 将伍	
学年	2年				学科 (コース)	<input type="checkbox"/> 医療ビジネス <input type="checkbox"/> ITビジネス <input checked="" type="checkbox"/> システムエンジニア	
時間数	前期Ⅰ	前期Ⅱ	後期Ⅰ	後期Ⅱ			
			66	30			
総時間数	96				実務経験	IT企業でのシステム開発経験	
単位時間数	192				授業方法	<input type="checkbox"/> 講義 <input checked="" type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	
出版社名			書籍名				
概要	プログラミング系の授業で習得した技術を実践する場として、当該コースを1チームあたり5人前後に分け、チームごとに決めたテーマに従いシステム開発を行う。開発工程の流れは基本的にウォーターフォールモデルを意識して進め、その成果を発表会で披露する。						
目標	システム開発における一連の作業工程の流れを体感する、スケジュール管理の重要性を知る、チーム作業における自身の関わり方とチームワークの大切さに気付かせる、開発テーマを進めるにあたり発生する技術的問題点の解決力を身に付ける。						
授業計画	1	現状の問題点の洗い出し	34	設計(外部設計、内部設計)続き	67	テスト仕様書作成続き	
	2	↓	35	↓	68	↓	
	3	↓	36	↓	69	テスト	
	4	↓	37	プログラミング	70	↓	
	5	要件定義	38	↓	71	↓	
	6	↓	39	↓	72	↓	
	7	↓	40	↓	73	↓	
	8	↓	41	↓	74	↓	
	9	設計(外部設計、内部設計)	42	↓	75	↓	
	10	↓	43	↓	76	↓	
	11	↓	44	↓	77	↓	
	12	↓	45	↓	78	↓	
	13	↓	46	↓	79	↓	
	14	↓	47	↓	80	↓	
	15	↓	48	↓	81	↓	
	16	↓	49	↓	82	ドキュメント整理	
	17	↓	50	↓	83	↓	
	18	↓	51	↓	84	↓	
	19	↓	52	↓	85	↓	
	20	↓	53	↓	86	↓	
	21	↓	54	↓	87	↓	
	22	↓	55	↓	88	↓	
	23	↓	56	↓	89	↓	
	24	↓	57	↓	90	卒業研究発表準備	
	25	↓	58	↓	91	↓	
	26	↓	59	↓	92	↓	
	27	↓	60	↓	93	↓	
	28	↓	61	↓	94	↓	
	29	↓	62	テスト仕様書作成	95	↓	
	30	↓	63	↓	96	↓	
	31	↓	64	↓			
	32	↓	65	↓			
	33	↓	66	↓			
評価方法	出席状況・提出物・発表内容						